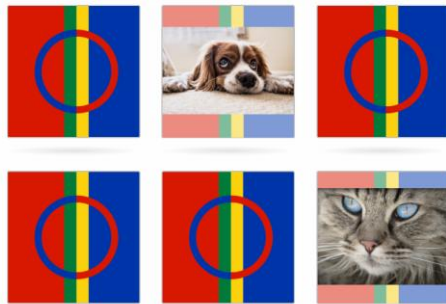
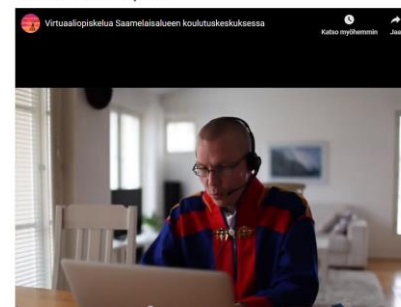


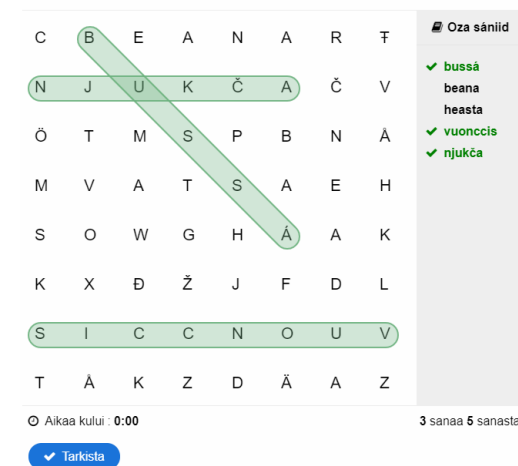
Memory Game - Muistipeli



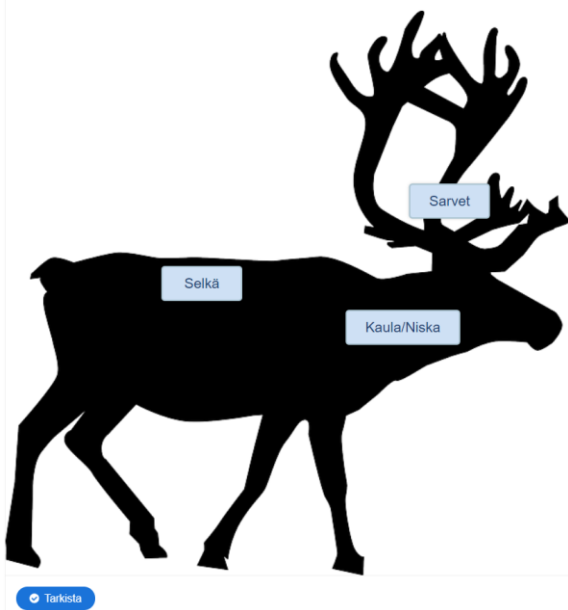
Youtube-videon upotus



Etsi sanat sokkelosta



Drag and Drop - Raahauspeli



Opettele luomaan työtilaasi interaktiivista sisältöä esim. pelejä ja upotettua sisältöä kuten youtube-videoita

Moodle elävämmäksi

H5P-aktiviteetin avulla voit luoda interaktiivisia sisältöjä

- interaktiivisia videoita
- kysymyssarjoja
- vedä ja pudota –kysymyksiä
- monivalintakysymyksiä
- interaktiivisia esityksiä
- ja paljon muuta



H5P

- Interaktioita helposti

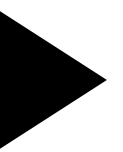


Jari Sarja
jari.sarja@otavanopisto.fi

2018

H5P-linkkejä

- [H5P.org](https://h5p.org)
- [H5P – Interaktioita helposti –opas, Jari Sarja \(2018\)](#)
- [Matleenan Blogi – Joko tunnet H5P-työkalut? \(2018\)](#)



H5P.org

- rekisteröitymällä h5p.org-sivulle voi maksutta luoda sisältöjä ja linkittää tai upottaa niitä myös muihin ympäristöihin esim. blogisivustoon
- sivustolla tehdyt sisällöt ovat kuitenkin aina julkisia eikä tekijä näe, miten tehtäviin on vastattu
- H5P-sivustolla on tarjolla jo peräti 47 työkalua ja lisää kehitetään jatkuvasti
- Suurin osa H5P-tehtävistä on hyvin helppoja tehdä

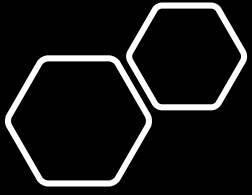




H5P-työkalujen
käyttäminen
Moodlessa

eOppimispalveluiden meille palveluna
tarjoamassa [Moodlessa](#) on jo valmiina
asennettuna ja integroituna H5P-
aktiviteetit





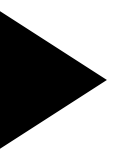
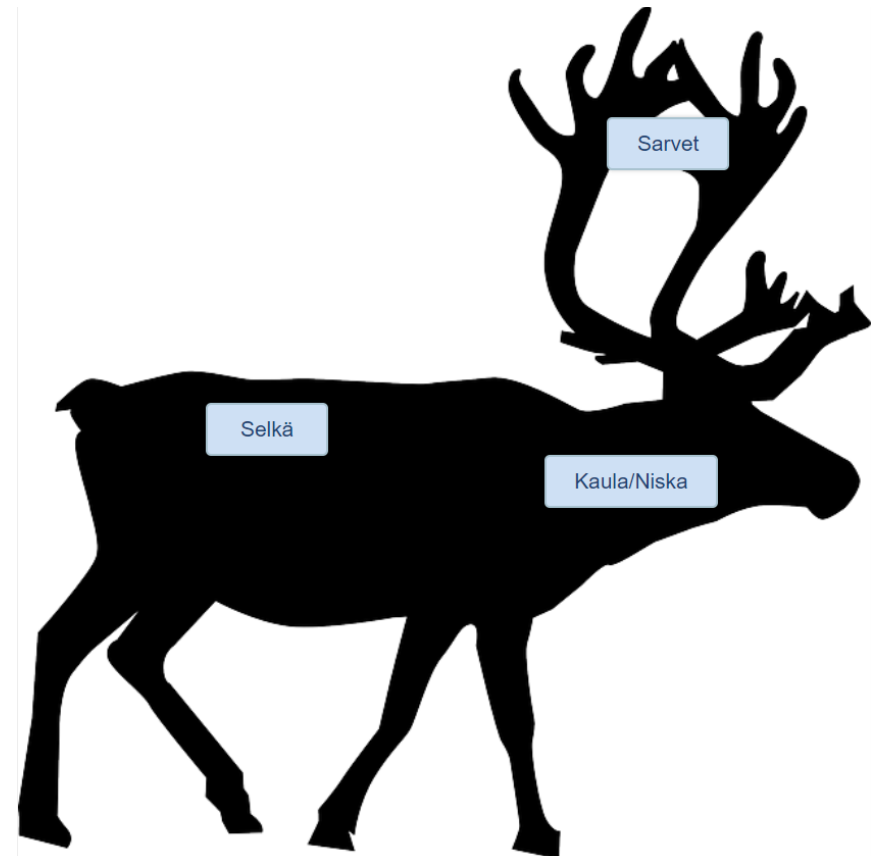
Drag and Drop – Vedä ja pudota - peliesimerkki

- Peliin ladataan taustakuva, johon määritetään pudotusalueet
- Lopuksi syötetään tekstinä pudotusalueita vastaavat vaihtoehdot



Drag and Drop

Create drag and drop tasks with images



Fill in the Blanks – Täytä puuttuvat sanat

Täydennys/aukkotehtävään syötetään lauseita, joista puuttuu sanoja ja puuttuvien sanojen ympärille lisätään tähdet esim.
**Inari* on saamenmaan keskus.*

Vaihtoehtoiset vastaukset erotetaan kauttaviivalla esim. **Inari/Ivalo*.*

Tehtävään voi lisätä myös vihjeitä.



Fill in the Blanks

Create a task with missing words in a text

Täytä puuttuvat sanat

on saamenmaan keskus. on Lapin läänin suurin kaupunki. on Suomen pääkaupunki.

Suomessa puhutaan eri saamenkieltä. on puhutuin kieli saamen kielistä ja sitä puhutaan Suomen lisäksi Norjassa ja .

Tarkista

Täytä puuttuvat sanat

Inari ✓ on saamenmaan keskus. Ivalo ✗ on Lapin läänin suurin kaupunki. Helsinki ✓ on Suomen pääkaupunki.

Suomessa puhutaan kahta ✗ eri saamenkieltä. Pohjoissaame ✓ on puhutuin kieli saamen kielistä ja sitä puhutaan Suomen lisäksi Norjassa ja Venäjällä ✗.

3/6

Näytä ratkaisu

Yritä uudelleen



Find the Words - Sanasokkelo



Find the words
Grid word search game

- Peliin syötetään sanalista esim. kissa, koira, hevonen, sika, lehmä ja ohjelma muodostaa niistä automaattisesti sanasokkelon.
- Pelin aakkosia voi muokata esim. lisätä sinne saamen kirjaimet.
- Pelin ohjeistuksen voi myös muokata haluamukseen esim. saameksi.

Etsi sanat sokkelosta

A	N	A	E	B	W	D	Ž
G	Ä	N	J	U	K	Č	A
F	G	S	F	M	Ä	Y	F
H	E	A	S	T	A	K	K
Ž	Đ	J	Č	U	A	U	L
Đ	W	Q	Ä	M	B	Š	Ä
V	U	O	N	C	C	I	S
S	L	L	Ž	Š	Y	H	X

Oza saniid

✓ bussä

✓ beana

heasta

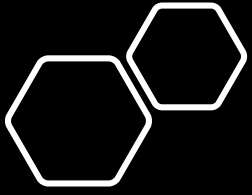
vuonccis

njukča

⌚ Aikaa kului : 0:00

2 sanaa 5 sanasta

✓ Tarkista



Drag the Words - Aukkotehtävä

- Luo aukkotehtäviä, joissa lauseisiin määritetään sana-aukkoja.
- Pelaaja raahaa sanat oikeisiin kohtiin.
- Tehtävään voi tehdä myös vihjeitä.



Drag the Words

Create text-based drag and drop tasks

Raahaa sanat oikeisiin laatikoihin.

Inari on Suomessa saamenmaan keskus. on Suomen pääkaupunki. Rovaniemi
on Lapin läänin suurin kaupunki. Helsinki

✓ Tarkista



Memory Game - Muistipeli

- Muistikortteihin ladataan kuvaparit, jotka voivat olla kaksi samaa kuvaa tai kaksi eri kuvaa jotka liittyvät toisiinsa eli muodostavat parin.
- Lisäksi peliin voi ladata muistikortteille kääntöpuolelle jonkun kuvan.



Memory Game

Create the classic image pairing game



Mark the Words - Merkkää sanat



Mark the Words

Create a task where users highlight words

- Pelissä luodaan tehtävä, jossa vastaajan on etsittävä tekstistä ohjeistuksen mukaisesti esim. verbejä.

Etsi tekstistä sanat, jotka ovat verbejä.

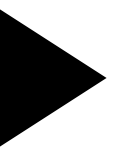
Lapin sairaanhoitopiirin alustavan kartoituksen mukaan tartunnalle **on** ⁺¹ mahdollisesti altistunut noin 15 henkilöä. Heistä suurin osa **on** ⁺¹ ulkomaalaisia, mutta osa myös suomalaisia.

Broaksen mukaan osaan **on** ⁺¹ **otettu** ⁺¹ yhteyttä io eilen, mutta ioihinkin yhteyttä **otetaan** ⁺¹ vasta torstaiaamun aikana. Heidän vointiaan **tullaan** ⁺¹ **kyselemään** ⁺¹ päivittäin.

  7/8

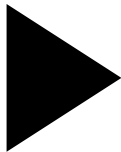
 Yritä uudelleen

 Katso vastaus



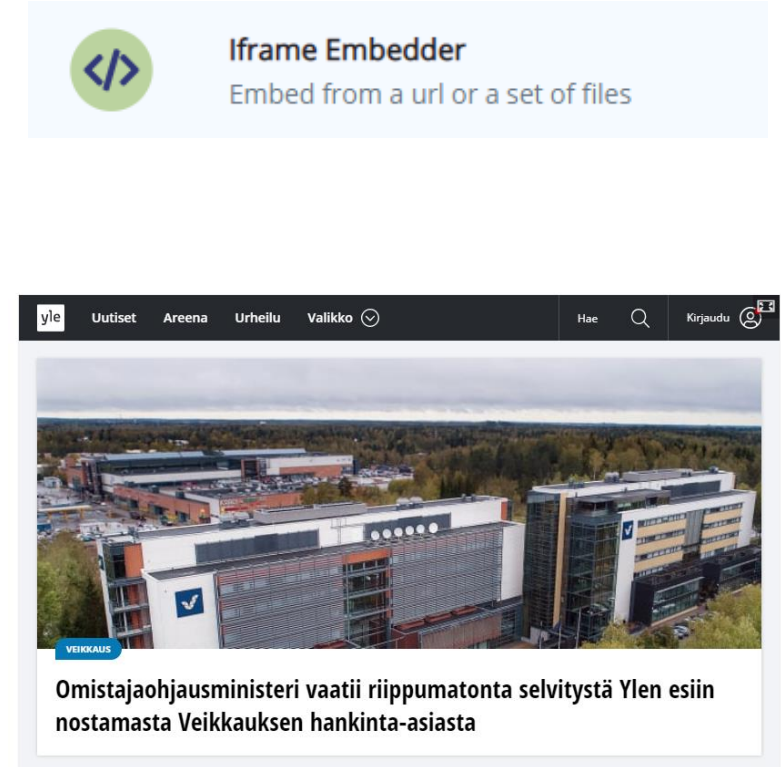
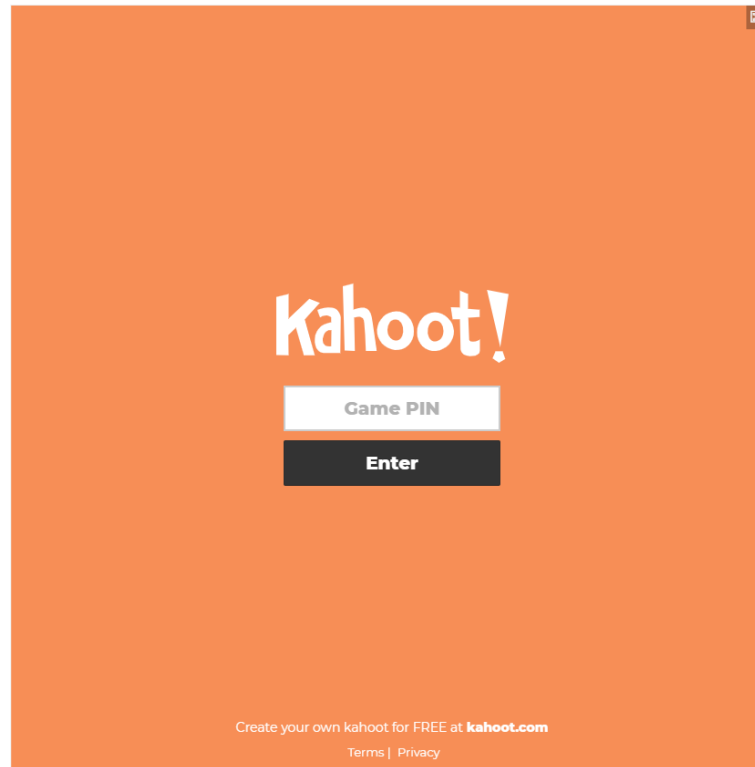
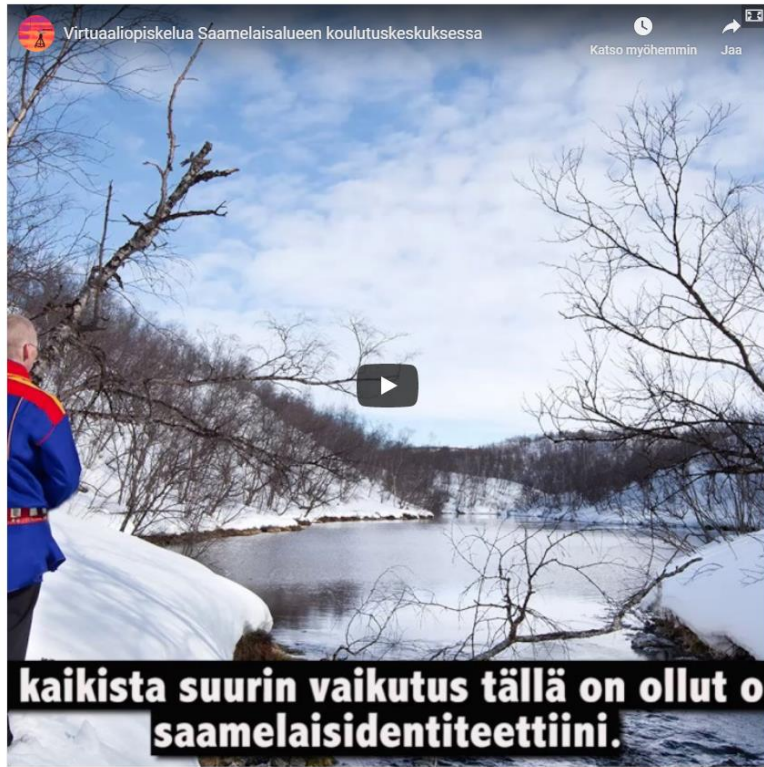
Virtual Tour (360) - Virtuaalikierros 360-kuvalla

- Virtuaalikoululla / AP II –hankkeella on Insta 360 –kamera, jota voi lainata ja siihen voi pyytää hankkeelta käyttöopastuksen.
- 360-kuvia voi upottaa Moodleen Virtual Tour (360) – H5P-aktiviteetilla ja niistä voi rakentaa virtuaalikierroksen useampaa kuvaa käyttämällä.



Iframe Embedder - Ulkoisen sivun upotus

Voit upottaa esim. Youtube-videon, Kahootin tai jonkun nettisivun.



Iframe Embedder - Ulkoisen sivun upotus

Voit upottaa myös Sway-esityksen tai Quizlet-pelin.

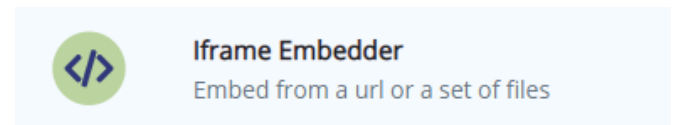
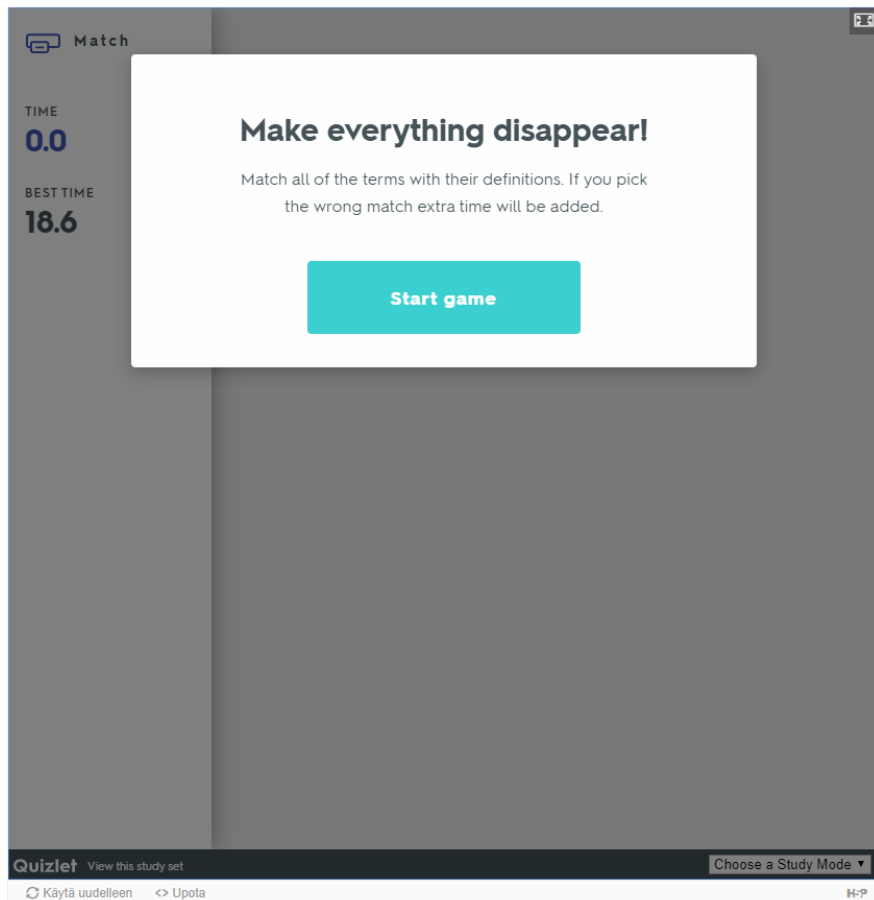


Image sequencing – järjestä kuvat oikeaan järjestykseen

Lisätään kuvia ja määritetään niille oikea järjestys.

Syötetään peliin hyvä ohjeistus pelaajalle.

Esimerkki

<https://www.avkymppi.net/vitamiinit/>

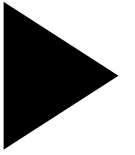
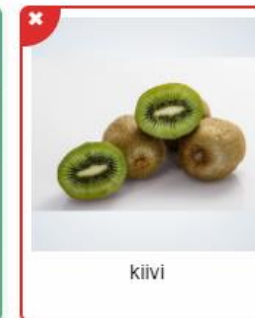
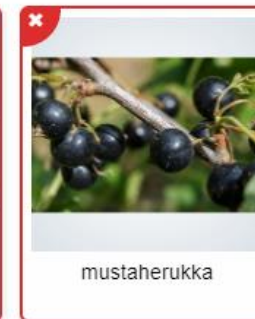


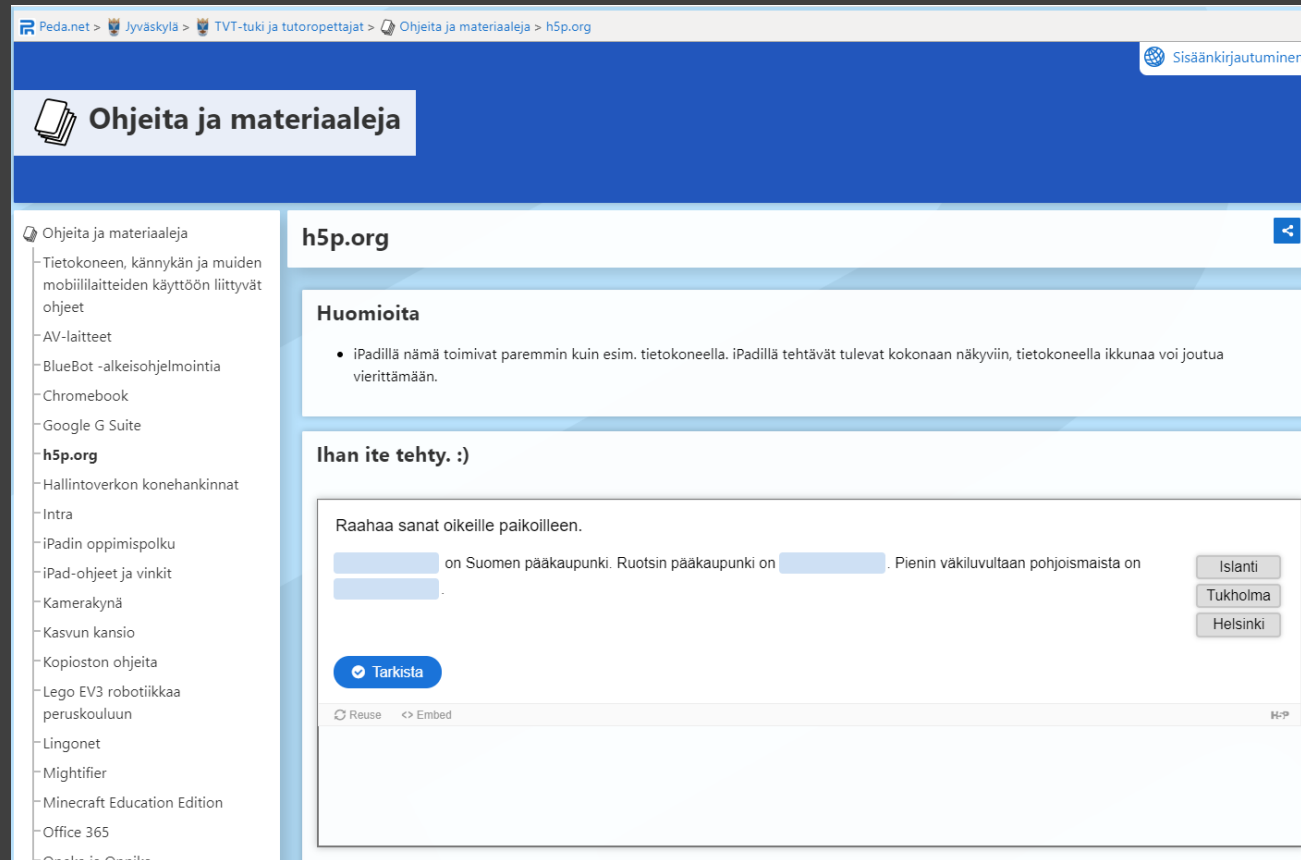
Image Sequencing

Place images in the correct order

Järjestä kuvat C-vitamiinipitoisuuden mukaan (mg) per 100 g. Eniten ensin.



H5P-pelejä/aktiviteettejä voi upottaa myös Pedanettiin

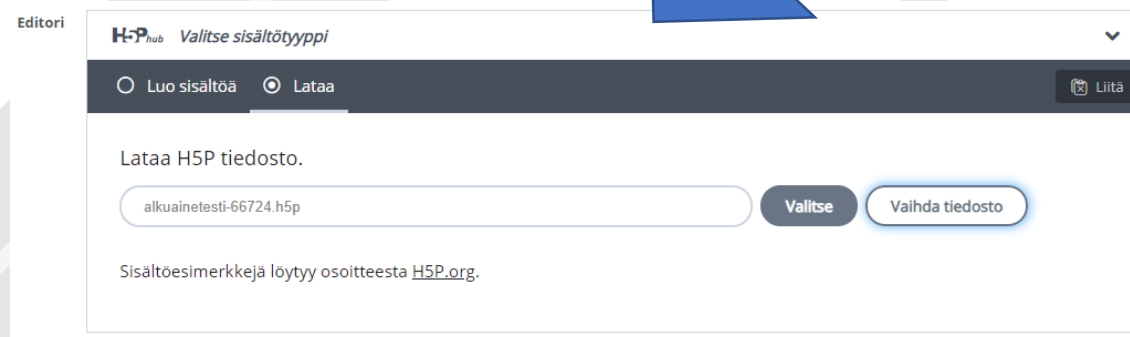
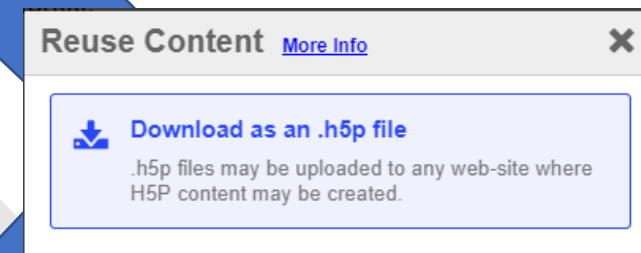
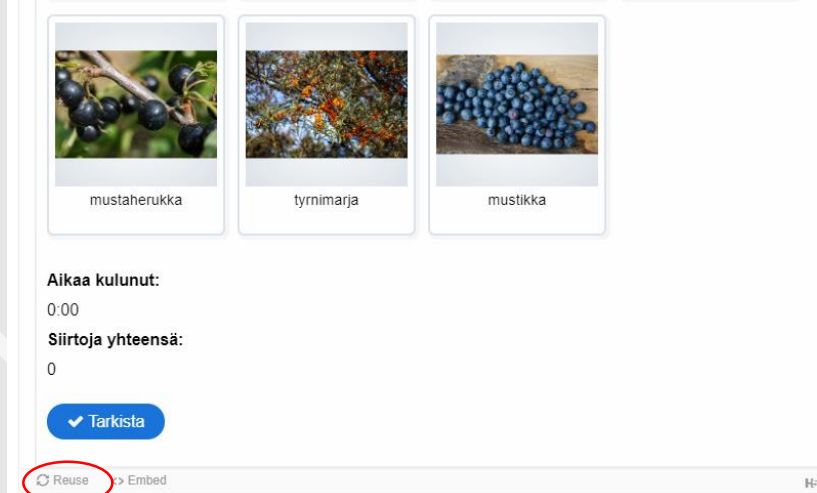


The screenshot shows the Pedanet website interface. The top navigation bar includes links to Pedanet, Jyväskylä, TVT-tuki ja tutoropettajat, and Ohjeita ja materiaaleja > h5p.org. A 'Sisäänkirjautuminen' button is in the top right. The main header is blue with the text 'Ohjeita ja materiaaleja' and a document icon. A left sidebar lists various resources under 'Ohjeita ja materiaaleja', including 'Tietokoneen, kännykän ja muiden mobiililaitteiden käyttöön liittyvät ohjeet', 'AV-laitteet', 'BlueBot -alkeisohjelmointia', 'Chromebook', 'Google G Suite', 'h5p.org', 'Hallintoverkon konehankinnat', 'Intra', 'iPadin oppimispolku', 'iPad-ohjeet ja vinkit', 'Kamerakynä', 'Kasvun kansio', 'Kopioston ohjeita', 'Lego EV3 robotiikkaa peruskouluun', 'Lingonet', 'Mightifier', 'Minecraft Education Edition', 'Office 365', and 'Oneka ja Onnika'. The main content area is titled 'h5p.org' and features a 'Huomioita' section with a note about iPad compatibility. Below this is a section titled 'Ihan ite tehty. :)' containing an H5P activity preview. The activity is a fill-in-the-blanks game with the text: 'Raahaa sanat oikeille paikoilleen. _____ on Suomen pääkaupunki. Ruotsin pääkaupunki on _____. Pienin väkiluvultaan pohjoismaista on _____.' To the right of the text are three buttons: 'Islanti', 'Tukholma', and 'Helsinki'. A 'Tarkista' button is at the bottom left of the activity area. At the bottom of the preview, there are 'Reuse' and 'Embed' options and an 'H-P' icon.

- <https://peda.net/jyvaskyla/ict/ohjeet/h5p-org>



Muiden tekemiä jaettuja H5P-pelejä voi ladata omalle koneelle ja sitten kopioida ne esim. Moodleen H5P-aktiviteetilla



Moodlen sisällä voit kopioida luomiasi H5P-aktiviteetteja ja liittää ne Moodlessa haluamaasi työtilaan ja kohtaan työtilassa



Editori

H5P_{hub} Memory Game

Opas Esimerkki

Kopioi Liitä & Korvaa

Memory Game

Otsikko * Metadata

Käytetään hakemiseen, raportointiin ja copyright-tietoihin.

Memory Game - Muistipeli

Kortit *

1. Kortti ✕

2. Kortti ✕

3. Kortti ✕

4. Kortti ✕

+ LISÄÄ KORTTI

Kuva *



Muokkaa kuvaa Muuta tekijänoikeustietoa

H5P_{hub} Valitse sisältötyyppi

☒ Luo sisältöä ☐ Lataa

Liitä

Etsi sisältötyyppejä

Edistymisen seurannan käyttöönotto Moodlessa



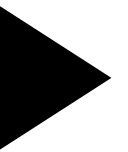
Suoritusten seuranta otetaan käyttöön työtilan asetuksista

Laita Suoritusten seuranta päälle kurssialueellasi:

Asetukset-lohko > Työtilan ylläpito > Muokkaa asetuksia >

Suoritusten seuranta > Ota opiskelijoiden suoritusten seuranta käyttöön >

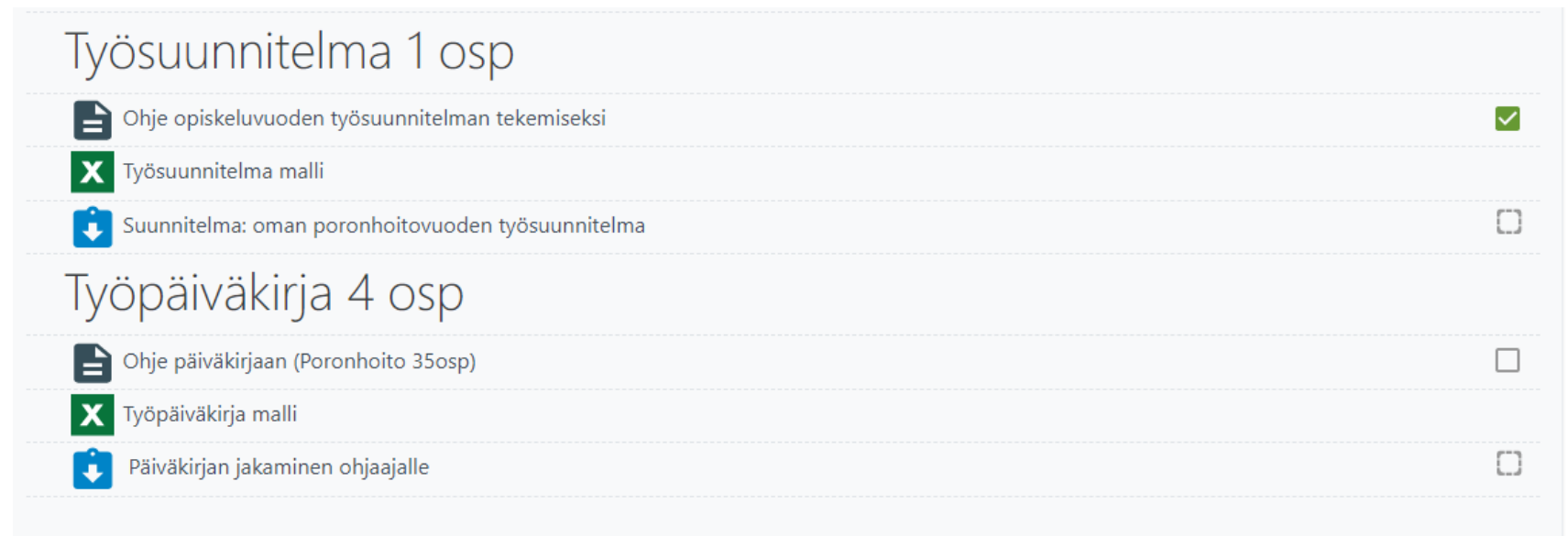
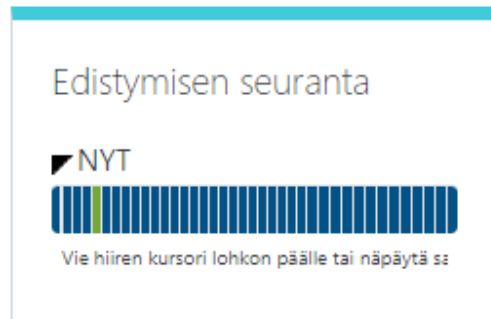
Kyllä



Edistymisen seuranta opiskelijalla



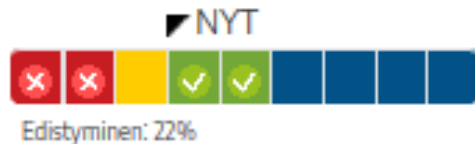
Kun edistymisen seuranta on päällä, niin opiskelija näkee nopeasti värikoodien avulla oman edistymisensä kyseisessä Moodle-työtilassa



Edistymisen seuranta



Edistymisen seuranta



Värikoodit

Oletusarvoisesti Edistymisen seuranta -lohko käyttää seuraavia värejä:

- punainen myöhässä oleva keskeneräinen aktiviteetti
- keltainen keskeneräinen, palautettu aktiviteetti
- sininen keskeneräinen aktiviteetti, jonka palautuspäivä ei ole mennyt tai sitä ei ole asetettu
- vihreä suoritettu aktiviteetti

Ylläpitäjä voi tarvittaessa muuttaa oletusarvoisia värejä sivuston hallinnan asetuksissa.

Edistymisen seuranta opettajalla



- Yleiskatsaus opiskelijoista -sivulta opettaja näkee helposti kaikkien opiskelijoiden edistymisen kurssilla.
- Opettaja valitsee edistymisen seurantaan ne aktiviteetit ja aineistot, joiden suorittamista seurataan ja määrittelee mihin ajankohtaan mennessä ne tulisi olla valmiina (esimerkiksi tehtävä palautettuna) tai käsiteltyinä (esimerkiksi video katsottuna).
- Opiskelijoilta piilotetut aineistot/aktiviteetit eivät näy lohkossa.

Edistymisen seuranta opettajalla



Kun edistymisen seuranta on asetettu Moodle-työtilaan päälle, niin kaikkien aktiviteettien ja aineistojen (esim. keskustelu, tehtävä, tentti, tiedosto, sivu) asetuksiin tulee uusi asetus **Opiskelijoiden edistyminen**.

▼ Opiskelijoiden edistyminen

Suoritusten seuranta

Älä huomioi opiskelijoiden edistymisen seurannassa ▼

?

Vaadi avaaminen

☐ Opiskelijan on avattava tämä kohde saadakseen suoritusmerkinnän

Oltava suoritettuna ?

26 ▼

helmikuu ▼

2020 ▼

10 ▼

46 ▼

📅

☐ Ota käyttöön

Edistymisen seuranta opettajalla



Suoritusten seurannalle on kolme erilaista vaihtoehtoa:

1. **Älä huomioi opiskelijoiden edistymisen seurannassa:** Valitse, jos et halua aineistoa/aktiviteettia seurantaan.
2. **Opiskelijat voivat itse merkitä tämän kohteen suoritetuksi:** Opiskelijat voivat itse rastittaa aktiviteetin/aineiston tehdyksi. Pitkillä kurssialueilla tämä toimii opiskelijan tarkistuslistana, että kaikki esim. vaadittavat aineistot on käyty läpi.
3. **Näytä tämä kohde suoritetuksi kun ehdot täyttyvät:** Voit asettaa tarkempia automaattiehtoja suoritukselle, esim. arvosana tiettyyn päivämäärään mennessä.

Edistymisen seuranta opettajalla



Esimerkki:

Opiskelijat voivat itse merkitä nämä kohteet suoritetuiksi

Yleistä



Avoin poroamis vuosiohjelma

☐

Avoin poroamis info

☐

Miten suoritat tutkinnon osan porotalouden osaamisalalta

☐

Edistymisen seuranta opettajalla



Esimerkki:

Opiskelija saa suoritusmerkinnän, kun ehdot täyttyvät eli tässä tapauksessa, kun tehtävä on palautettu ja opettaja on antanut arvosanan tehtävästä.

▼ Opiskelijoiden edistyminen

Suoritusten seuranta	? Näytä tämä kohde suoritetuksi kun ehdot täyttyvät ▾
Vaadi avaaminen	☐ Opiskelijan on avattava tämä kohde saadakseen suoritusmerkinnän
Vaadi arvosana	☒ Opiskelijan on saatava arvosana saadakseen suoritusmerkinnän tästä kohteesta ?
	☒ Opiskelijan on palautettava tehtävä saadakseen suoritusmerkinnän
Oltava suoritettuna	? 26 ▾ helmikuu ▾ 2020 ▾ 15 ▾ 01 ▾ ☐ Ota käyttöön



Tehtäviä porolaitumia koskevan tietämyksen osaamisen osoittamiseksi



Edistymisen seuranta opettajalla



Esimerkki:

Opiskelija saa suorituserkinnän, kun ehdot täyttyvät eli tässä tapauksessa, opiskelija on jo saanut suorituserkinnän, koska hän on avannut linkin.

▼ Opiskelijoiden edistyminen

Suoritusten seuranta

?

Näytä tämä kohde suoritetuksi kun ehdot täyttyvät ▼

Vaadi avaaminen

☒

Opiskelijan on avattava tämä kohde saadakseen suorituserkinnän

Oltava suoritettuna

?

26 ▼

helmikuu ▼

2020 ▼

15 ▼

12 ▼

☒ Ota käyttöön



Moodle-opas Helsingin yliopiston opiskelijoille



Edistymisen seuranta opettajalla



Esimerkki:

Opiskelija saa suorituserkinnän, kun ehdot täyttyvät eli tässä tapauksessa, opiskelijan on suoritettava tentti läpäisyarvosanan mukaisesti. Hyväksymisraja määritetään tentin asetuksissa ”Arviointi”-kohdassa.

▼ Opiskelijoiden edistyminen

Suoritusten seuranta ? Näytä tämä kohde suoritetuksi kun ehdot täyttyvät ▼

Vaadi avaaminen ? ☒ Opiskelijan on avattava tämä kohde saadakseen suorituserkinnän

Vaadi arvosana ? ☒ Opiskelijan on saatava arvosana saadakseen suorituserkinnän tästä kohteesta

Vaadi läpäisyarvosana ? ☒ Vaadi läpäisyarvosana ☐ Tai vaadi, että kaikki käytössä olevat suorituskerrat on käytetty.

Oltava suoritettuna ? 26 ▼ huhtikuu ▼ 2020 ▼ 15 ▼ 13 ▼ ☒ Ota käyttöön



Edistymisen seuranta ja oppimispolku



Voidaan luoda erilaisia oppimispolkuja ja opiskelijan kurssilla etenemistä voidaan ohjata esim. jos opiskelija ei ole tehnyt edellistä tehtävää, hän ei voi siirtyä eteenpäin kurssilla.

Esimerkki:

Tässä esimerkissä opiskelijan on ensin avattava ylempi linkki, ennen kuin hän saa avata seuraavan.

▼ Rajoita pääsy

Grant related exabis competencies when condition is met

☐

Pääsyn rajoitukset

Opiskelijalla

täytyy ▼

täyttyä seuraava ehto

👁

Aktiviteetin suoritus

Moodle-opas Helsi ▼

merkitty suoritettu ▼

✕

■

Lisää rajoitus...

 Moodle-opas Helsingin yliopiston opiskelijoille  Muokkaa ▼ 

 Moodle-opas / Mediamaisteri  Muokkaa ▼ 

Rajoitettu Ei saatavilla, jollei: Aktiviteetti Moodle-opas Helsingin yliopiston opiskelijoille on suoritettu



Linkkejä - Edistymisen seuranta Moodlessa

[Moodle, Opettajan opas, Edistymisen seuranta](#)

[Moodle, Opettajan opas, Suoritusten seuranta](#)

Helsingin yliopiston laatimia ohjevideoita:

- [Moodle: mikä on edistymisen seuranta?](#)
- [Moodle: edistymisen seurannan käyttöönotto](#)
- [Moodle: edistymisen seuranta –lohkon lisääminen](#)